



PROGRAMME DE FORMATION



Concevoir un produit numérique avec des outils No-Code

Bloc de compétences 1

Présentation de la formation

Cette formation prépare les apprenants à **concevoir un produit numérique** à l'aide d'outils No-Code, du cadrage du besoin avec un commanditaire jusqu'à la conception d'un dispositif de tests automatisés. Elle est calée sur le **bloc de compétences 1** de la certification « Product Builder No-Code » (RNCP41480, niveau 6) et couvre l'intégralité des compétences C1 à C10 du référentiel.

Intitulé	Concevoir un produit numérique avec des outils No-Code – Bloc 1
Certification visée	Product Builder No-Code (RNCP41480, niveau 6) – Certificateur : Consulting School
Bloc de compétences	Bloc 1 – Concevoir un produit numérique avec des outils No-Code (C1 à C10)
Durée	105 heures
Modalités	Formation hybride – sessions synchrones et travaux asynchrones, avec ateliers pratiques
Tarif	3 500 € net de taxes

PUBLIC VISÉ

- Toute personne souhaitant apprendre à concevoir un produit numérique avec des outils No-Code
- Personnes en reconversion, en évolution professionnelle ou en création d'activité
- Professionnels, porteurs de projet et entrepreneurs, quel que soit leur secteur
- Le contenu est adapté par le formateur au niveau des stagiaires accueillis

PRÉREQUIS

- Utilisation courante d'un ordinateur et d'internet
- Disposer d'un ordinateur et d'une connexion internet

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Cadrer le besoin d'un commanditaire et conduire une recherche utilisateur
- Structurer les parcours utilisateurs et définir le périmètre du projet
- Benchmark des outils No-Code et définir une architecture technique
- Rédiger des spécifications, concevoir l'ergonomie et les tests du produit

MÉTHODES MOBILISÉES

- Apports théoriques et démonstrations
- Ateliers pratiques sur outils No-Code
- Projet fil rouge et accompagnement individualisé
- Mises en situation proches de l'examen certificatif

Architecture pédagogique – 105 heures

Module	Intitulé	Compétence	Durée
Module 1	Cadrer le besoin d'un commanditaire	C1	9 h
Module 2	Conduire une recherche utilisateur	C2	10 h
Module 3	Réaliser une veille sur l'écosystème No-Code	C3	7 h
Module 4	Structurer les parcours utilisateurs	C4	9 h
Module 5	Définir les objectifs d'un projet numérique	C5	9 h
Module 6	Réaliser un benchmark d'outils No-Code	C6	8 h
Module 7	Définir l'architecture logicielle et la stack technique	C7	13 h
Module 8	Rédiger les spécifications fonctionnelles et techniques	C8	11 h
Module 9	Concevoir l'ergonomie des interfaces	C9	13 h
Module 10	Concevoir un dispositif de tests automatisés et préparer la certification	C10	16 h
Total			105 h

Détail des modules

MODULE 1

Cadrer le besoin d'un commanditaire

C1**9 h**

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Repérer les enjeux métiers et techniques d'un commanditaire à partir d'un contexte donné
- Structurer un échange avec des parties prenantes aux attentes variées
- Formuler des préconisations hiérarchisées et exploitables

CONTENUS

- Décryptage d'un contexte projet : enjeux, contraintes, jeux d'acteurs
- Techniques d'entretien exploratoire et cartographie des parties prenantes
- Méthodes de priorisation (MoSCoW, impact/effort)
- Atelier pratique : construction d'une note de cadrage stratégique

MODULE 2

Conduire une recherche utilisateur

C2**10 h**

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Élaborer un protocole de recherche mixte quantitatif et qualitatif

CONTENUS

- Panorama des méthodes de recherche utilisateur

- Appliquer les exigences RGPD à la collecte de données utilisateurs
- Transformer des données terrain en énoncé de problème exploitable

- RGPD appliqué à la recherche : consentement, minimisation, anonymisation
- Élaboration d'un guide d'entretien et d'un questionnaire
- Atelier pratique : conduite d'entretiens et synthèse d'insights

MODULE 3

Réaliser une veille sur l'écosystème No-Code

C3

7 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Identifier des sources fiables sur l'écosystème No-Code
- Mettre en place un dispositif de veille exploitable
- Formuler une recommandation à partir d'une tendance identifiée

CONTENUS

- Cartographie des sources de l'écosystème No-Code
- Outils de curation et d'agrégation de flux
- Atelier pratique : construction d'une fiche de synthèse de tendance

MODULE 4

Structurer les parcours utilisateurs

C4

9 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Construire un persona fidèle aux données de recherche recueillies
- Modéliser un parcours utilisateur incluant émotions et irritants
- Dédire des besoins fonctionnels d'un parcours modélisé

CONTENUS

- Méthodologie de construction de persona
- Cartographie de parcours utilisateur (user journey map)
- Atelier pratique : passage du parcours aux fonctionnalités du produit

MODULE 5

Définir les objectifs d'un projet numérique

C5

9 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Traduire un cadrage en objectifs projet mesurables
- Intégrer accessibilité et numérique responsable au périmètre
- Faire valider un périmètre projet auprès d'un commanditaire

CONTENUS

- Méthode SMART appliquée à un projet numérique
- Référentiels RGAA/WCAG et RGSN
- Atelier pratique : rédaction d'un document de périmètre et simulation de comité de validation

MODULE 6

Réaliser un benchmark d'outils No-Code

C6

8 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Recenser les familles d'outils No-Code pertinentes
- Construire une grille de critères pondérés
- Argumenter le choix d'un outil auprès d'un commanditaire

CONTENUS

- Panorama des familles d'outils No-Code
- Construction et pondération d'une grille multicritères
- Atelier pratique : benchmark de 3 à 5 outils et recommandation argumentée

MODULE 7

Définir l'architecture logicielle et la stack technique

C7

13 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comparer plusieurs scénarios d'implémentation technique
- Sélectionner des connecteurs adaptés à des besoins d'intégration
- Documenter une architecture et une stack technique argumentées
- Sécuriser les échanges de données entre les briques de la stack

CONTENUS

- Principes d'architecture logicielle appliqués au No-Code
- Panorama des connecteurs : API, webhooks, automatisation
- Grille d'évaluation de scénarios techniques
- Atelier pratique : interconnexion de deux outils No-Code

MODULE 8

Rédiger les spécifications fonctionnelles et techniques

C8

11 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Structurer un dossier de spécifications complet
- Rédiger des user stories assorties de critères d'acceptation
- Prioriser un ensemble de fonctionnalités en backlog

CONTENUS

- Anatomie d'un dossier de spécifications fonctionnelles et techniques
- Rédaction de user stories au format Given-When-Then
- Atelier pratique : rédaction d'un dossier de spécifications et relecture croisée

MODULE 9

Concevoir l'ergonomie des interfaces

C9

13 h

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Appliquer les principes d'ergonomie à la conception d'écrans
- Réaliser des wireframes fonctionnels avec un outil No-Code
- Intégrer accessibilité et bases du SEO dès la conception
- Tester et itérer un prototype auprès d'un utilisateur

CONTENUS

- Heuristiques d'ergonomie et lois de l'interaction
- Prise en main d'un outil de wireframing No-Code
- Accessibilité et SEO on-page appliqués à l'interface
- Atelier pratique : réalisation d'un prototype navigable et test d'utilisabilité

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Élaborer des scénarios de test à partir des spécifications validées
- Mettre en œuvre des tests automatisés avec un outil No-Code
- Qualifier les anomalies détectées
- Préparer le dossier professionnel et le support de soutenance

CONTENUS

- Principes des tests fonctionnels et de non-régression
- Prise en main d'un outil de test automatisé No-Code
- Préparation du dossier professionnel et du support de soutenance
- Atelier pratique : plan de tests complet et simulation de soutenance orale (5 min présentation + 10 min questions/réponses)

Modalités d'évaluation et de certification

Évaluation certificative du bloc 1

L'évaluation prend la forme d'une **mise en situation professionnelle individuelle** consistant à concevoir un produit numérique avec des outils No-Code. Elle est organisée en deux temps :

Temps 1 – Réalisation d'un dossier professionnel, incluant :

- Une note de cadrage stratégique et le résultat de la recherche utilisateur (personas, user journeys)
- Le document de périmètre projet et le dossier de spécifications fonctionnelles et techniques
- Les wireframes et le plan de tests automatisés

Temps 2 – Soutenance orale synchrone (15 minutes) devant le jury :

- 5 minutes de présentation sur la base d'un support synthétisant les livrables
- 10 minutes de questions / réponses avec les jurés

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Alternance apports théoriques / ateliers pratiques
- Projet fil rouge tout au long du parcours
- Suivi individualisé et retours réguliers du formateur

SUIVI ET SANCTION

- Feuilles d'émargement par séance
- Évaluations formatives en cours de parcours
- Attestation de fin de formation
- Passage devant le jury de certification

ACCESSIBILITÉ & HANDICAP

- Formation accessible aux personnes en situation de handicap
- Étude des besoins d'adaptation au cas par cas
- Référente handicap : Alicia Fernandes – contact@kaelisformation.com

DÉLAIS D'ACCÈS & CONTACT

- Inscription jusqu'à 11 jours ouvrés avant le démarrage
- contact@kaelisformation.com
- 34 rue Victor Schoelcher, 78955 Carrières-sous-Poissy

Validation du programme par le stagiaire

Le présent programme de formation **Concevoir un produit numérique avec des outils No-Code – Bloc de compétences 1** a été porté à la connaissance du stagiaire.

Il atteste en avoir pris connaissance et en accepter le contenu, incluant :

- Les objectifs pédagogiques ;
- Les compétences visées ;
- Le déroulé détaillé des modules ;
- Les modalités d'accompagnement technique et pédagogique.

La signature du stagiaire ci-dessous vaut **validation de son adhésion au contenu du programme** et engagement à suivre l'intégralité de la formation.

Nom et prénom du stagiaire :

Signature du stagiaire précédée de la mention «Lu et approuvé» :